



**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ
КРАСНОЯРСКОГО КРАЯ**

К. Маркса ул., д. 122, г. Красноярск, 660021
Телефон: (391) 211-93-10
Факс: (391) 221-28-26
mon@krao.ru
http://www.krao.ru
ОКОГУ 23280, ОКПО 79861099
ОГРН 1082468041611
ИНН/КПП 2460210378/246001001
27 АВГ 2020

Руководителям
муниципальных органов
управления образованием

№ 75-11976

На № _____

О проведении школьного этапа
всероссийской олимпиады школьников
по информатике и ИКТ
в 2020/21 учебном году

Уважаемые руководители!

С целью оказания методической поддержки муниципальным предметно-методическим комиссиям при подготовке и проведении школьного этапа олимпиады по информатике и ИКТ, а также обеспечения единого подхода к отбору школьников на муниципальный этап олимпиады и проведению оценки выполнения олимпиадных заданий, на основании приказа Минобрнауки России от 18.11.2013 № 1252 «Об утверждении Порядка проведения всероссийской олимпиады школьников», приказа Минобрнауки России от 17.03.2015 № 249 «О внесении изменений в Порядок проведения всероссийской олимпиады школьников, утвержденный приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 18 ноября 2013 г. №1252», предлагаем при проведении школьного этапа всероссийской олимпиады школьников по информатике и ИКТ (далее – олимпиада) использовать рекомендации региональной предметно-методической комиссии олимпиады (прилагаются) по проведению олимпиады в форме интернет-олимпиады.

Олимпиада состоится 7 и 14 октября 2020 года на сайте <http://acmp.ru>. В случае необходимости, дополнительную информацию по представленным рекомендациям можно получить по электронной почте, обратившись по адресу laletinnv@mail.ru.

Приложение: на 4 л. в 1 экз.

Первый заместитель министра

Н.В. Анохина

**ВСЕРОССИЙСКАЯ ОЛИМПИАДА ШКОЛЬНИКОВ КРАСНОЯРСКОГО
КРАЯ ПО ИНФОРМАТИКЕ и ИКТ
2020-2021 УЧЕБНЫЙ ГОД
(школьный этап)**

Настоящие рекомендации подготовлены предметно-методической комиссией регионального этапа Всероссийской олимпиады школьников Красноярского края (ВсОШ) по информатике и ИКТ с целью оказания методической поддержки муниципальным предметно-методическим комиссиям при подготовке и проведении школьного этапа ВсОШ по информатике и ИКТ.

Рекомендации содержат информацию о возможности проведения школьного этапа ВсОШ Красноярского края по информатике и ИКТ в форме Интернет-олимпиады на сайте <http://acmp.ru>.

Предметно-методическая комиссия регионального этапа ВсОШ по информатике и ИКТ выражает надежду, что представленные рекомендации окажутся полезными при проведении школьного этапа олимпиады. В случае необходимости, дополнительную информацию по представленным рекомендациям можно получить по электронной почте, обратившись по адресу laletinnv@mail.ru. По техническим вопросам участия в Интернет-олимпиаде необходимо обращаться по электронному адресу admin@acmp.ru, к члену предметно-методической комиссии регионального этапа олимпиады Беляеву Сергею Николаевичу.

ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Предметно-методическая комиссия регионального этапа всероссийской олимпиады школьников Красноярского края по информатике и ИКТ (далее – Олимпиады) совместно с КГБОУ ДО «Красноярский краевой Дворец пионеров» проводит школьный этап Олимпиады 2020/2021 учебного года в форме Интернет-олимпиады на сайте <http://acmp.ru>.

Олимпиада проводится для двух возрастных групп:

- 7-8 классы;
- 9-11 классы.

Для разных возрастных групп предусмотрены различные наборы заданий.

В школьном этапе олимпиады по информатике принимают участие обучающиеся образовательных организаций, выразившие желание участвовать во Всероссийской олимпиаде школьников. Квота на участие в школьном этапе Олимпиады не устанавливается.

Школьный этап Олимпиады состоит из пробного и основного туров. Олимпиада для всех возрастных групп проводится согласно следующему расписанию (время – местное):

Дата	Мероприятие	Начало	Окончание
7 октября 2020 г.	Пробный тур олимпиады	13:00	15:00
14 октября 2020 г.	Основной тур олимпиады	10:00	13:00

ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ

Олимпиада проводится с использованием вычислительной техники. Для каждого участника необходим отдельный компьютер с установленным ПО (языки программирования). В случае участия в Интернет-олимпиаде, необходимо, чтобы каждый компьютер был подключен к сети Интернет и имел доступ к сайту <http://acmp.ru>.

РЕГИСТРАЦИЯ

Каждый участник должен подать заявку на участие до начала соревнований, заявка может быть подана не раньше, чем за 10 дней до начала олимпиады. Для этого на сайте <http://acmp.ru> необходимо пройти предварительную регистрацию. Для участия в каком-либо туре следует авторизоваться на сайте и перейти в раздел «Олимпиады», где в соответствующем туре выбрать «Подать заявку на участие», в разделе «Подача заявки на участие» ввести пароль «lcm-2020» (без кавычек) и нажать «Подать заявку». В случае успеха появится сообщение «Ваша заявка принята», это означает, что данный учащийся сможет принять участие в олимпиаде в установленное время.

Для исключения ошибок и распространения сведений о пароле на тур рекомендуем ответственному лицу самостоятельно зарегистрировать детей и подать за них заявки, после чего раздать пароли детям.

ПРАВИЛА ИНТЕРНЕТ-ОЛИМПИАДЫ

Олимпиады пробного и основных туров проводятся с использованием сети Интернет на любых, предоставленных учебным заведением компьютерах, подключенных к сети Интернет. Все подавшие заявку пользователи принимают участие в пробном и одном из трех предложенных туров.

Участники решают задачи самостоятельно. Любое общение во время олимпиады запрещается. Запрещается использовать какую-либо литературу, кроме размещенной на сайте олимпиады. Разрешается использовать Интернет только для участия в олимпиаде: не разрешается загружать другие сайты, пользоваться почтой, Skype, Viber и другими средствами связи. Мобильные телефоны следует отключить на момент проведения олимпиады, либо сдать их руководителю.

Олимпиады проводятся по правилам, сходным с правилами Всероссийской олимпиады школьников по программированию. Участники решают задачи и отправляют их в жюри для автоматической проверки с использованием веб-интерфейса сайта олимпиады. Решение принимается на проверку и получает статус «Accepted», если оно успешно проходит первый тест, иначе участник видит одну из возможных ошибок, приведенных в следующей таблице:

№	Сообщение	Событие	Причина
1	Accepted	Программа работает правильно и прошла все необходимые тесты с соблюдением всех ограничений	Ошибка жюри ;)
2	Wrong answer	Неверный ответ. Результат работы программы не совпадает с ответом жюри	Неверный формат вывода или алгоритмическая ошибка в программе
3	Time limit exceeded	Превышен указанный в задаче лимит времени. Программа выполняется дольше установленного времени	Неэффективное решение или алгоритмическая ошибка в программе
4	Presentation Error	Отсутствие выходного файла OUTPUT.TXT	Файл не создан, неверное имя файла или сбой программы до открытия выходного файла
5	Compilation error	Ошибка компиляции. В результате компиляции не создан исполняемый файл	Синтаксическая ошибка в программе или неверно указано расширение файла
6	Memory limit exceeded	Превышен указанный в задаче лимит памяти. Программа использует больше установленного размера памяти	Неэффективный алгоритм, либо нерациональное использование памяти

№	Сообщение	Событие	Причина
7	Runtime error	Ошибка исполнения. Программа завершила работу с ненулевым кодом возврата. В этом случае результат работы не проверяется	Возможно, в программе произошло обращение к несуществующему элементу массива, деление на ноль и т.д. Возможно, программа на C++ не завершается оператором «return 0» или по иной причине вернула ненулевой код возврата

За каждую из сданных задач участник получает определенное количество баллов, пропорциональное количеству верно пройденных тестов. Баллы за задачи суммируются в итоговый балл, по которому и определяются победители. В том случае, когда участники набирают равное количество баллов, победителем становится тот, кто раньше отправил последнюю задачу, имеющую статус «Accepted». Во время олимпиады участники не могут видеть, сколько тестов прошла та или иная программа, окончательные результаты публикуются по завершении олимпиады на следующий день.

Все участники и гости сайта могут наблюдать за таблицей, отражающей текущую схему сдачи задач участниками. За 15 минут до окончания олимпиады таблица замораживается.

Пробный и основной туры проходят в разные дни: 2.10.2019 (среда) и 9.10.2019 (среда) соответственно. Начало пробного тура в 13:00, основного – в 10:00 по местному времени. Продолжительность пробного тура – 2 часа, основного – 3 часа. Пробный тур содержит 2 задачи, в то время как основной состоит из 5 задач различного уровня сложности.

В системе используются следующие компиляторы:

- MinGW GNU C++ 9.2
- Python 3.8.3
- Microsoft Visual C++ 2017
- Free Pascal 3.0.4
- PascalABC.NET 3.6.3
- Microsoft Visual C# 2017
- Java SE JDK 10.0.1
- Borland Delphi 7.0
- Microsoft Visual Basic 2017
- PyPy3.6 v7.3.1
- Go 1.10.3

Для установки сред разработки и получения информации по настройкам компиляторов можно использовать следующие разделы сайта:

http://acmp.ru/article.asp?id_text=845

http://acmp.ru/article.asp?id_text=120

Участники должны выступать честно. Запрещается умышленная реализация вредоносных программ и прочие действия, которые могут негативно отразиться на работе сайта и тестирующей системы. Жюри использует различные методы для отслеживания неспортивного поведения участников. Нарушение правил может влечь дисквалификацию участника и школы.

РЕКОМЕНДАЦИИ

Региональная предметно-методическая комиссия рекомендует организаторам школьного и муниципального этапов Олимпиады использовать сайт <http://acmp.ru> («Школа программиста») для организации Олимпиады, т.к. это позволит снизить трудозатраты организаторов и выдержать необходимый уровень проведения.

Для ознакомления с системой рекомендуем ознакомиться с сайтом <http://acmp.ru>, решить ряд задач из раздела «Архив задач», а так же поучаствовать в других олимпиадах, проводимых на сайте.

Так же перед участием советуем ознакомиться с разделами сайта «Новичкам» и «Работа в системе», прочитать положение в разделе «Олимпиады», изучить архив прошедших в июле олимпиад, ознакомиться со структурой рейтинговых таблиц.

Желательно не разглашать пароль на участие в соревнованиях, а зарегистрировать учащихся оргкомитету школьного этапа самостоятельно. Проследите, чтобы все данные учащихся в паспорте были верно заполнены.

Перед проведением соревнований желательно учащихся лишить возможности обращаться к другим сайтам, временно изменив настройки вашего прокси-сервера. Иначе придется более внимательно следить за поведением детей в момент проведения олимпиады.

Возможно, что в соревнованиях примет участие большое число детей и проверяющая система не будет справляться и сообщать о результатах сдачи программ. При этом не стоит их закачивать многократно: рано или поздно любая задача будет проверена и это никак не отразится на рейтинге.

Следует учесть, что в целях безопасности проверяющая система будет обрабатывать не более 30 решений с одного IP-адреса в течение 5 минут. В тех случаях, когда ваш сервер не выдает локальный IP компьютеров и у вас достаточно много участников, то это может оказаться проблемой, т.к. в этом случае наша система будет считать, что все участники Вашей школы отправляют задачи с одного и того же компьютера. Но если у Вас менее 15 участников, то вряд ли это вызовет какие либо сложности. Желательно не говорить об этом учащимся.

Рекомендуем ознакомиться с официальным документом «Рекомендации по проведению школьного и муниципального этапов ВсОШ», который расположен по адресу: <http://olymp.apkpro.ru/mm/mpp/inf.php>.

ПОРЯДОК ДЕЙСТВИЙ В СЛУЧАЕ НЕДОСТУПНОСТИ САЙТА

В случае возможных технических проблем на стороне сервиса проведения олимпиады следует воспользоваться его резервной копией, которая располагается по адресу <http://w.acmp.ru>. Всем участникам следует сохранять свои программы на локальном диске компьютера для возможности отправки своих решений на резервный сайт (в случае возникновения непредвиденных технических сложностей). Участникам не рекомендуется покидать место проведения олимпиады вплоть до момента ее окончания. В случае возникновения подобных проблем необходимо следить за информацией, размещаемой на главной странице резервного сайта.

С техническими вопросами по проведению школьного этапа следует обращаться по электронному адресу admin@acmp.ru к Беляеву Сергею Николаевичу.